

BRUGERVEJLEDNING FOR UNDERVISERE:

Denne vejledning viser dig hvordan du udnytter materialerne fra Dansk Skolebridge.

Den første dag / aften "kører" man en introduktion som varer ca. 2 – 3 timer, afhængig af antal deltagere.

På www.skolebridge.dk, under fanen materialer, findes alle videoerne, spillene og kahoot spørgsmålene, og ligeledes hjælpe kommentarer til lektionerne. Det anbefales at videoerne og kahoots downloades og lægges på skrivebordet, så man ikke er afhængig af en god internetforbindelse.

Spillene er lagt således at i spil 1 er det nord der er spilfører, i spil 2 er det øst, i spil 3 er det syd og i spil 4 er det vest. Alle spil er lagt således at de kan vendes.

Programmet er som følger:

Velkomst og en kort introduktion.

Video – lektion 1: Stik uden trumf.

Herefter spilles der 2 spil (kan udvides).

Husk at registrere antal stik pr. bord. Deltagerne skriver selv antal stik på en tavle eller lignende.

Afvikle kahoot til lektion 1 (se brugervejledning til afvikling af kahoot).

Video – lektion 2: Stik med trumf.

Herefter spilles der 2 spil (kan udvides).

Husk at registrere antal stik.

Afvikle kahoot til lektion 2.

Sammenlign antal stik og spørg ind til, hvorfor de tror der er forskel på hvor mange stik de har taget.

Video – lektion 3: Meldinger.

Herefter spilles der 2 spil (kan udvides).

Husk at registrere antal point. Vise og forklar hvordan man kan se hvor mange point man har vundet.

Afvikle kahoot til lektion 3.

Video – lektion 4: Bonus.

Herefter spilles der 2 spil (kan udvides).

Husk at registrere antal point.

Afvikle kahoot til lektion 4.

Video – lektion 5: Meldinger.

Herefter spilles der 4 spil (kan udvides).

Husk at registrere antal point.

Afvikle kahoot til lektion 5.

Repetition: Stil relevante spørgsmål, så det giver et retvisende indblik i, hvor meget de kan huske og dermed får repeteret det væsentlige. Opfordre til at de genser videoerne til lektion 4 og 5. Det er en god ide at tage et billede af tavlen, således i kan følge med i hvor der eventuelt skal "sættes mere ind",

Den anden dag / aften:

Husk repetition fra sidste gang.

Video – lektion 6: Svar på åbning 1 i farve.

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere antal point.

Afvikle kahoot til lektion 6.

Video - lektion 7: Åbning 1 nt.

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere antal point.

Afvikle kahoot til lektion 7.

Repetition: Stil relevante spørgsmål, så det giver et retvisende indblik i, hvor meget de kan huske og dermed får repeteret det væsentlige. Opfordre til at de ser **kommenterede meldeforløb** til lektion 6 og 7. I søgefeltet skriver man kommenterede meldinger. Husk at tage et billede af tavlen.

Slutte af med at gentage og repetere hvad de har lært og opfordre til, at de genser videoerne til lektion 6 og 7. Husk at tage et billede af tavlen.

Den tredje dag / aften:

Husk repetition fra sidste gang.

Video - lektion 8,1: Åbners anden melding del 1.

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere antal point.

Afvikle kahoot til lektion 8,1.

Video – lektion 8,2: Åbners anden melding del 2.

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere antal point.

Afvikle kahoot til lektion 8,2.

Repetition: Stil relevante spørgsmål, så det giver et retvisende indblik i, hvor meget de kan huske og dermed får repeteret det væsentlige. Opfordre til at de ser **kommenterede meldeforløb** af lektion 8, 1 og 8,2. Husk at tage et billede af tavlen.

Den fjerde dag / aften:

Husk repetition fra sidste gang. Det kan være nødvendigt at gennemgå lektion 8,1 og 8,2 igen, da det er nogle af de lektioner de fleste har svært ved.

Video – lektion 9: Indmeldinger.

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere antal point.

Afvikle kahoot til lektion 9.

Video – lektion 10: Oplysningsdobliger.

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere antal point

Afvikle kahoot til lektion 10.

Repetition: Stil relevante spørgsmål, så det giver et retvisende indblik i, hvor meget de kan huske og dermed får repeteret det væsentlige. Opfordre til at de ser **kommenterede meldeforløb** af lektion 9 og 10. Husk at tage et billede af tavlen.

Den femte dag / aften:

Husk repetition fra sidste gang.

Video – lektion 11: Svar på åbning 1 nt med stayman og overføring (transfer).

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere point

Afvikle kahoot til lektion 11.

Video – lektion 12: Spærremeldinger

Herefter spilles der 8 spil.

Husk at registrere point.

Afvikle kahoot til lektion 12.

Repetition: Stil relevante spørgsmål, så det giver et retvisende indblik i, hvor meget de kan huske og dermed får repeteret det væsentlige. Opfordre til at de ser **kommenterede meldeforløb** af lektion 11 og 12. Husk at tage et billede af tavlen.